



Spolufinancováno
Evropskou unií



Nástroj Matice hodnocení rizik

<https://www.videogames4good.eu>

Tento projekt byl financován s podporou Evropské komise v rámci programu Erasmus+. Tato publikace odráží pouze názory autora a Komise nenesse odpovědnost za jakékoli použití informací v ní obsažených. Číslo projektu: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom.



materahub

VISAS
IESPĚJAS



Eppas

Autor: Miro

Odkaz: <https://miro.com/templates/simple-risk-assessment/>

Kdy použít / Cílené dovednosti:

Použijte šablonu Miro Simple Risk Assessment k předvídání problémů v průběhu vašeho projektu, od technických zádrhelů až po etická dilemata.

Tento nástroj vám pomůže vizuálně identifikovat, stanovit priority a reagovat na rizika společným a snadno srozumitelným způsobem.

Posílíte si své dovednosti v podnikání a proaktivním plánování mapováním rizik souvisejících se samotným vývojem her, stejně jako se sociálním dopadem a reprezentací.

Co budete dělat:

Použijete interaktivní tabuli pro hodnocení rizik od Miro k odhalení možných rizik ve vašem herním projektu. Vyhodnotíte, jak pravděpodobné je, že se každé riziko vyskytne a jak závažný by mohl být jeho dopad. Poté naplánujete, jak se s nimi vypořádat – to vše ve vizuálním, spolupracujícím formátu.

Co budete potřebovat:

- Počítač nebo tablet.
- Účet Miro (zdarma nebo týmový)
- Perní a papír nebo digitální aplikace pro poznámky – pro zapisování potenciálních rizik a akčních plánů.
- Šablona pro mapování rizik – viz odkaz nebo příloha 1 na konci tohoto pracovního listu.
- Váš nápad na projekt nebo aktuální prototyp Tým nebo partner (volitelné, ale ideální pro spolupráci) Nápady na lepící papírky, co by se mohlo pokazit – nebo čemu chcete předejít.



Jak to použít:

1. Proberte všechna možná rizika, s nimiž se projekt může setkat – použijte fyzickou nebo digitální myšlenkovou mapu.

2. Zkuste rizika kategorizovat. Toto by mohly být některé z hlavních typů rizik, které je třeba při vývoji her zvážit:

- Technická: Chyby, problémy s výkonem, zabezpečení dat.
- Finanční: Nedostatky ve financování, nadměrný rozpočet na vývoj, neplánované náklady.
- Reputační: Negativní reakce na špatně zpracovanou reprezentaci, necitlivý obsah.
- Právní/etická: Použití materiálů chráněných autorskými právy, porušení ochrany osobních údajů.
- Sociální dopad: Nesoulad s cílem, nerealistické zobrazení.

Toto jsou pouze pokyny. Proto se nejedná o jediné kategorie rizik, kterým můžete čelit. Zamyslete se nad svým vlastním specifickým projektem, prostředím a dalšími okolnostmi, ve kterých se nacházíte, a nad tím, jaká rizika byste mohli muset překonat!

3. Otevřete šablonu (<https://miro.com/templates/simple-risk-assessment/>) a kliknutím na „Použít šablonu“ ji přidejte na svou nástěnku Miro.

4. Šablona Miro používá matici 2x2:

- Osa X = Pravděpodobnost (od nepravděpodobné po velmi pravděpodobnou)
- Osa Y = Dopad (od nízkého po vysoký)

5. Každé riziko napište na lepicí papírek a umístěte jej do příslušného kvadrantu mřížky podle jeho pravděpodobnosti a dopadu.

6. Použijte různé barvy k označení kategorií, jako je Technické, Finanční, Etické, Reputační atd.

7. Zaměřte se na pravý horní roh – rizika, která jsou jak vysoce pravděpodobná, tak i s vysokým dopadem. Vytvořte pro každé z nich akční plány (např. jak jim předcházet, jak je snižovat nebo jak na ně reagovat).

8. Uložte si mapu rizik nebo ji exportujte jako PDF/obrázek, případně si uložte odkaz. Pravidelně ji navštěvujte – zejména před dosažením milníků, jako je prototypování, prezentace nebo publikování.

Tipy pro opětovné použití / pokračování:

- **Uschovejte si a používejte tuto šablonu jako živý dokument. Pravidelně ji aktualizujte s vývojem vašeho projektu.**
- **Přidávejte nová rizika po zpětné vazbě od uživatelů nebo po zásadních změnách v rozsahu projektu.**
- **Použijte barevně odlišené tečky, aby váš tým hlasoval o umístění rizik.**
- **Proměňte rizika s nejvyšší prioritou v akční body ve vašem seznamu úkolů nebo produkčním plánu.**

Jazyky:

Miro je k dispozici v angličtině a několika dalších jazycích EU (francouzština, němčina, španělština atd.). Všechny své samolepicí papírky a obsah si můžete přizpůsobit potřebám svého týmu.

Příloha:

