



Spolufinancováno
Evropskou unií



Nástroj pro etický herní design s AI

<https://www.videogames4good.eu>

Tento projekt byl financován s podporou Evropské komise v rámci programu Erasmus+. Tato publikace odráží pouze názory autora a Komise nenese odpovědnost za jakékoli použití informací v ní obsažených. Číslo projektu: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub

VISAS
IESPĚJAS



Eppas

Autor: Amit Gupta (spoluzakladatel Sudowrite)

Kdy jej použít / Cílené dovednosti:

Tento nástroj používejte během nebo poté, co si student vytvoří model strojového učení pomocí nástroje Teachable Machine od Googlu. Podporuje učení v:

- Základech strojového učení
- Detekci a analýze zkreslení
- Testování a iteraci uživatelů
- Povědomí o etickém chování umělé inteligence

Co budete dělat:

Vytvoříte a otestujete jednoduchý model strojového učení pomocí nástroje Teachable Machine (např. rozpoznávač obrázků) a poté pomocí řízeného pracovního listu zamyslíte nad jeho etickými silnými a slabými stránkami.

Co budete potřebovat:

- Zařízení připojené k internetu s webkamerou
- Přístup k: <https://teachablemachine.withgoogle.com/>
- Pracovní list Ethics Explorer (viz příloha)
- Pero/tužka nebo nástroj pro digitální poznámky



Jak jej používat:

Vytvořte si model

Přejděte do Teachable Machine a zvolte „Image Project“.

Natrénуйте svůj model pomocí 2–3 tříd (např. „Šťastný obličej“, „Zamračený výraz“, „Zvednutá ruka“).

Přidejte příklady v reálném čase pomocí webové kamery.

Otestujte přesnost

Vyzkoušejte různé osvětlení, pozadí a osoby.

Zaznamenejte si, kdy model funguje dobře a kdy ne.

Použijte pracovní list Ethics Explorer (viz příloha 1):

- Část 1 – Přesnost: Kdy selhal? Pro koho fungoval nejlépe?
- Část 2 – Zkreslení: Byly v něm chybně klasifikovány určité osoby nebo situace?
- Část 3 – Povědomí o datech: Jaký druh dat byl použit? Mohl by se s nimi někdo cítit nepříjemně?
- Část 4 – Vylepšení: Jak byste mohli problémy vyřešit? Rozmanitější příklady? Lepší popisky?

Skupinová reflexe (volitelné)

- Porovnejte svůj pracovní list s výsledky partnera.
- Diskutujte: Co vás překvapilo? Co byste příště změnili?

O této šabloně:

Tato aktivita je navržena tak, aby studentům pomohla vytvořit model, otestovat ho a kriticky se zamyslet – klíčové kroky v zodpovědném vývoji umělé inteligence. Pracovní list rozděluje technické testování na etickou reflexi, adaptovanou ze skutečných technických kontrolních seznamů, jako je například „Etika v akci“ organizace IEEE.



Tipy pro opětovné použití / pokračování:

1. Používejte tuto šablonu pokaždé, když trénujete nový model.
2. Výsledky si uložte do portfolia projektů pro budoucí srovnání.
3. Vyzvěte studenty, aby si příště navrhli vlastní etická kritéria.

Jazyky:

K dispozici v angličtině, francouzštině, češtině, lotyštině a italštině



Příloha 1:

Pracovní list Teachable Machine Ethics Explorer (obsahuje strukturované výzvy k reflexi a tabulku pro sledování dat)

Přesnost

Udělal model mnoho chyb? Kdy byl přesný?

Fungoval model na různé lidi odlišně? Pro koho fungoval nejlépe?

2. Zkreslení

Zdálo se, že model někomu nebo nějaké skupině je nespravedlivý? Kdy?

Bylo ve vašich datech něco, co by mohlo způsobit nespravedlivé výsledky?

3. Povědomí o datech

Jaký druh dat model používal? -----

Mohla by data odhalit soukromé nebo citlivé informace? Ano ☐ Ne ☐

Jak byste se cítili, kdyby nějaká společnost tato data používala proti vám?

4. Vylepšení

Co byste mohli udělat pro to, aby byl model lepší nebo méně zkreslený?

