



Spolufinancováno
Evropskou unií



Nástroj Platforma Miro

<https://www.videogames4good.eu>

Tento projekt byl financován s podporou Evropské komise v rámci programu Erasmus+. Tato publikace odráží pouze názory autora a Komise nenesse odpovědnost za jakékoli použití informací v ní obsažených. Číslo projektu: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub

**VISAS
IESPĚJAS**



Eppas

Autor: Miro

Odkaz na zdroj: <https://miro.com/app/dashboard/>

Kdy jej použít / Cílené dovednosti:

Používejte Miro, když váš tým zahajuje nový projekt, plánuje funkce, mapuje herní systémy nebo koordinuje pracovní postupy. Je to vizuální a flexibilní online tabule, která pomáhá týmům brainstormovat nápady, uchovávat všechny projektové materiály na jednom místě a společně spravovat úkoly, ať už pracujete osobně nebo na dálku.

Rozvíjíte si dovednosti v oblasti koordinace týmu, vizuálního řízení projektů a facilitace brainstormingu, které jsou obzvláště důležité v kreativním a iterativním vývojovém prostředí.

Co budete dělat:

- V této aktivitě použijete Miro k vytvoření digitálního pracovního prostoru pro váš herní projekt. Váš tým jej může použít k:
- Brainstormingu herních mechanismů, témat nebo názvů
- Nahrávání referenčních obrázků, moodboardů nebo výzkumu
- Vizualizaci časových os a produkčních pracovních postupů
- Ukládání odkazů na důležité dokumenty (např. prezentace, prototyp, posouzení rizik, komunikační plán atd.)
- Zanechávání komentářů, hlasování o nápadech a přidělování úkolů
- Je to jako nástěnka s lepícími poznámkami, nástěnka úkolů a centrum zdrojů – vše v jednom.



Co budete potřebovat:

- Účet Miro (bezplatný účet dává vašemu týmu 3 nástěnky k práci!)
- Přístup k internetu + notebook nebo tablet
- Herní nápad nebo fáze projektu, která by mohla těžit z vizuální spolupráce
- Volitelné: šablony jako myšlenkové mapy, Kanban nástěnky, toky uživatelské cesty atd.

Jak to používat:

1. Zaregistrujte se na miro.com a vytvořte novou nástěnku. Pojmenujte ji podle svého projektu.
2. Vyberte si strukturu:
 - a. Začněte prázdně, nebo
 - b. Použijte šablonu (např. Kanban nástěnka, brainstormingová mapa atd.)
3. Přidejte spoluhráče e-mailem, aby každý mohl upravovat, komentovat nebo reagovat živě.
4. Zjistěte, na čem chcete pracovat – nástěnky jsou velké a lze najednou dělat více věcí! Pokud například váš tým potřebuje pracovat na vývoji herní mechaniky, můžete vyhledat hry s podobnou mechanikou a všechny je přidat do vyhrazené sekce pro brainstorming, provést SWOT analýzu v jiné sekci atd.
5. Naplňte svou nástěnku:
 - a. Přidejte si poznámky k funkcím, chybám nebo otázkám ohledně designu. Díky poznámkám je snadné oddělit nápady a přesouvat je, abyste je nakonec upřednostnili v seznamu.
 - a. Nahrát koncepty, videa nebo Dokumenty Google
 - c. Kreslit diagramy nebo postupy (např. herní smyčky, postup hráče, monetizace atd.)
6. Přiřadit role, vytvářet štítky, nastavit priority nebo vložit kontrolní seznamy a časovače.
7. Miro má režim prezentace a možnosti exportu (PDF/obrázek) – skvělé pro demo nebo mentory.

Tipy pro opětovné použití / pokračování:

- Na jedné nástěnce můžete pracovat na více věcech – jsou poměrně velké, proto si prostor oddělte, abyste z bezplatného tarifu vytěžili maximum. Pomocí rámečků rozdělte různé zóny: nápady, seznamy úkolů, grafiku, zpětnou vazbu atd.
- Spouštějte retrospektivy týmů přímo v Miru pomocí hlasování nebo reakcí emoji.
- Začleňte to do svých týdenních kontrol – udržujte všechny v souladu i v asynchronních pracovních postupech.

Jazyky:

Miro je k dispozici v angličtině a několika dalších jazycích EU (francouzština, němčina, španělština atd.). Všechny své samolepicí poznámky a obsah si můžete přizpůsobit potřebám svého týmu.

