



Spolufinancováno
Evropskou unií



Nástroj kontrolní seznamy přístupnosti pro hráče s neurodiverzitou, hráče se zdravotním postižením nebo jiné zranitelné skupiny

<https://www.videogames4good.eu>

Tento projekt byl financován s podporou Evropské komise v rámci programu Erasmus+. Tato publikace odráží pouze názory autora a Komise nenese odpovědnost za jakékoli použití informací v ní obsažených. Číslo projektu: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub

VISAS
IESPĚJAS



Eppas

Autor: Kontrolní seznam přístupnosti her od vývojářů BlockSurvey.

Odkaz na zdroj: <https://checklist.gg/templates/game-accessibility>

Kdy jej použít / Cílené dovednosti:

Kontrolní seznam přístupnosti her můžete použít při navrhování, zdokonalování nebo kontrole jakékoli části vaší hry, abyste zajistili, že je inkluzivní a přístupná pro všechny hráče (zejména pro ty s fyzickým a/nebo mentálním postižením). Ať už jste v rané fázi konceptu, v polovině vývoje nebo leštíte finální verzi, tento kontrolní seznam vám pomůže vytvořit použitelnější, ale především příjemnější zážitek pro širší okruh hráčů.

Co budete dělat:

S kontrolním seznamem přístupnosti her zkontrolujete funkce vaší hry zodpovězením řady otázek týkajících se motorických, kognitivních, vizuálních a sluchových schopností. Také identifikujete mezery a prostory pro zlepšení v přístupnosti vaší hry, abyste zajistili, že bude použitelná pro všechny hráče, a to uplatněním principů přístupnosti na hratelnost, nabídky, ovládání, tutoriály a uživatelská rozhraní. Nezapomeňte sledovat svůj pokrok a hru průběžně zdokonalovat.

Co budete potřebovat:

Herní projekt (hra, na které pracujete, nebo hra, kterou plánujete).

Počítač nebo zařízení pro připojení k následující webové stránce:

<https://checklist.gg/templates/game-accessibility-checklist>.

Pero a papír nebo digitální nástroj pro psaní poznámek při procházení kontrolního seznamu.



Jak to používat:

1. Otevřete počítač a navštivte tento odkaz:
<https://checklist.gg/templates/game-accessibility-checklist>
2. Jakmile se dostanete na webové stránky, uvidíte seznam otázek týkajících se metod vstupu vaší hry, čitelnosti uživatelského rozhraní, titulků, barevného kontrastu, upozornění na obsah a dalších aspektů. V každé části se zamyslete nad svou hrou a odpovězte na otázky.
3. Zamyslete se nad tím, zda vaše hra splňuje popsané požadavky, a pokud ne, jak by se dala vylepšit. Pokud potřebujete více podrobností o tom, jak odpovědět, jednoduše klikněte na tlačítko „Zobrazit pokyny“ pod každou otázkou. To vám poskytne další pokyny, jak k dané části vaší hry přistupovat.
4. Při procházení kontrolního seznamu odškrtněte položky, které jste již splnili nebo které vám fungují dobře.
5. Pokud najdete oblasti, které je třeba vylepšit, запиšte si nápady na oblasti, které chcete vylepšit nebo dále rozvíjet.
6. Po zodpovězení všech otázek si prohlédněte kontrolní seznam. Co funguje dobře? Co je ještě třeba vylepšit?
7. Použijte své poznámky a zpětnou vazbu z kontrolního seznamu ke zlepšení přístupnosti vaší hry.
8. Jak se vaše hra vyvíjí, vraťte se k kontrolnímu seznamu a zjistěte, zda existují nové oblasti, na kterých je třeba pracovat a vylepšit se.



Tipy pro opětovné použití / pokračování:

1. Pokaždé, když do hry přidáte novou mechaniku, menu nebo funkce, vraťte se ke kontrolnímu seznamu, abyste se ujistili, že všechny prvky jsou přístupné všem.
2. I když nepracujete na stejném projektu, můžete kontrolní seznam přizpůsobit všem druhům her a formátů.
3. Pokud pracujete s ostatními, sdílejte kontrolní seznam s členy svého týmu, abyste se ujistili, že všichni mají společné chápání cílů přístupnosti.
4. Přidejte konkrétní otázky, které odrážejí jedinečné vlastnosti vaší hry nebo oblasti, které chcete více prozkoumat.
5. Pokud na checklist.gg zadáte „hra“, najdete další kontrolní seznamy pro různé oblasti herního designu. Tyto nástroje vám pomohou rozšířit vaše dovednosti a vylepšit vaši hru.
6. Stránka nabízí rozšíření pro Chrome, které vám umožní snadný přístup ke kontrolním seznamům, aniž byste museli opustit svůj pracovní postup. Budete moci rychle otevřít relevantní kontrolní seznamy a aplikovat je přímo při práci na svých projektech, čímž ušetříte čas, snížíte chyby a udržíte si jasný přehled.

Jazyky:

K dispozici v angličtině.

