



Spolufinancováno
Evropskou unií



Nástroj Platforma Slack

<https://www.videogames4good.eu>

Tento projekt byl financován s podporou Evropské komise v rámci programu Erasmus+. Tato publikace odráží pouze názory autora a Komise nenesse odpovědnost za jakékoli použití informací v ní obsažených. Číslo projektu: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub

**VISAS
IESPĚJAS**



Eppas

Autor: Slack

Odkaz: <https://slack.com/>

Kdy použít / Cílené dovednosti:

Slack je platforma pro zasílání zpráv, která vám pomáhá organizovat diskuse, sdílet zdroje a spolupracovat v reálném čase. Slack lze použít pro práci a komunikaci s vaším týmem v průběhu celého vašeho herního projektu. Je obzvláště užitečný, když chcete zajistit, aby byli všichni informováni, zapojeni a zahrnuti.

Rozvíjíte dovednosti v digitální komunikaci, týmové spolupráci, koordinaci projektů a inkluzivní interakci v online prostředí.

Co budete dělat:

Vytvoříte si nebo se připojíte k pracovnímu prostoru Slacku a naučíte se, jak používat klíčové funkce, jako jsou kanály, vlákna, reakce a integrace, pro respektující a efektivní spolupráci s vaším týmem.

Co budete potřebovat:

- Počítač, tablet nebo chytrý telefon
- Připojení k internetu
- Účet Slack (můžete se zdarma zaregistrovat na <https://slack.com>)
- Nápady na vaše hry/projekty a všechny soubory, které chcete sdílet



Jak to používat:

- Přejděte na <https://slack.com> a zaregistrujte se nebo se přihlaste.
- Připojte se k pracovnímu prostoru Slacku pro váš tým nebo jej vytvořte pomocí odkazu nebo kódu s pozvánkou.
- Seznamte se s kanály. Jsou to chatovací místnosti pro různá témata (např. #herní-příběh, #design-postavy, #zpětná vazba).
- Zveřejněte krátkou zprávu, ve které se představíte a představíte svou roli v projektu.
- Používejte vlákna k odpovídání na konkrétní zprávy – to pomáhá udržovat pořádek v diskusích.
- S individuálními dotazy chatujte přímo s kolegou v sekci Přímé zprávy – najedte myši na „Přímé zprávy“ a klikněte na ikonu „+“ pro vytvoření nového chatu v přímé zprávě. To lze také využít k oslovení určitých kolegů ve skupinové přímé zprávě, aniž byste zahltili týmové kanály (při otevírání nového chatu v přímé zprávě přidejte více lidí).
- Pro rychlé osobní videohovory nebo hlasové hovory se připojte k huddle – přejděte do příslušného chatu a klikněte na ikonu sluchátek v pravém horním rohu chatu. Když potřebujete jejich názor, zmiňte kolegy pomocí @jméno.
- Sdílejte dokumenty, nápady a snímky obrazovky přímo v chatu nebo přiložením souborů.
- Používejte emoji nebo reakce pro rychlou zpětnou vazbu, aniž byste zahlcovali konverzaci.
- Prozkoumejte další užitečné příkazy, jako je /remind pro nastavení připomenutí pro tým nebo /poll pro rychlé rozhodování.
- Ujistěte se, že má každý prostor pro sdílení, vyhněte se spamu a pravidelně se informujte ve svém týmu.



Tipy pro opětovné použití / pokračování:

- Vytvořte si vyhrazené kanály pro zpětnou vazbu, inspiraci nebo zábavu mimo práci (například #memes nebo #music).
- Nastavte si denní zprávu nebo čas pro kontrolu, abyste se všichni shodli.
- Prozkoumejte aplikace Slack, jako je Trello, Miro nebo Disk Google, pro správu úkolů ve Slacku.
- Používejte Slack i po skončení projektu – je skvělý pro průběžnou spolupráci a kreativní podporu!

Jazyky:

Slack je k dispozici ve více jazycích (upravte nastavení v části „Předvolby“ v nastavení profilu).

