



Cofinancé par  
l'Union européenne

# Fiche outils

## Tableau

### « De l'idée au prototype »

<https://www.videogames4good.eu>

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+. Cette publication reflète uniquement les opinions de l'auteur, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues. Numéro du projet : 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



mh  
materahub

VISAS  
IESPEJAS



Eppas



**Auteur :** Sam Bowman (New York University / Anthropic)

**Quand l'utiliser / Compétences cibles :**

Utilisez cet outil lors de la génération d'idées ou du développement initial à l'aide d'outils IA tels que ChatGPT ou Gemini. Il améliore l'itération créative, l'ingénierie rapide et la pensée critique, et peut être appliqué au développement de personnages, de mécanismes de jeu ou de scénarios dans les jeux vidéo.

**Ce que vous ferez :**

Développez une idée à l'aide d'itérations rapides. Vous documenterez l'évolution de vos instructions à l'IA et l'effet de chaque modification sur le résultat.

**Ce dont vous aurez besoin :**

- Accès à un modèle linguistique de grande taille (par exemple, ChatGPT, Claude)
- Tableau « De l'idée au prototype » (voir annexe 1)
- Stylo ou éditeur de texte numérique

**Comment l'utiliser :**

1. Choisissez un concept ou un défi (par exemple, « Concevoir un jeu pour les jeunes réfugiés »).
2. Dans la première ligne, entrez une invite de base.
3. Collez la réponse de l'IA à côté.
4. Affinez votre invite dans chaque ligne suivante : clarifiez-la, ajoutez du contexte ou précisez les objectifs.
5. Réfléchissez aux résultats. Qu'est-ce qui s'est amélioré ? Qu'est-ce qui est resté identique ?
6. Discutez : votre IA a-t-elle utilisé des hypothèses ? Y avait-il des biais ? Que penserait un utilisateur humain ?



### À propos de cette fiche :

Ce tableau aide à visualiser l'itération, une compétence essentielle pour une utilisation responsable de l'IA. Il encourage les incitations ciblées, la révision et la compréhension du rôle de spécificité.

### Conseils pour de futures utilisations :

1. Essayez d'appliquer cette méthode à différents sujets : narration visuelle, écriture de dialogues, mécanismes de jeu.
2. Utilisez-la comme outil d'évaluation par les pairs : comparez les itérations de prompts en groupe.
3. Conservez un journal des versions de prompts afin de développer vos connaissances en IA au fil du temps.

### Langues:

Disponible en anglais.

### Annexe:

Un tableau vierge avec des colonnes pour le cycle d'itération, l'invite, la sortie IA et les notes/réflexions.

Cycle d'itération	Prompts	Sortie IA	Notes/Réflexions