



Cofinancé par
l'Union européenne

Fiche outils sur la plateforme collaborative : **Miro**

<https://www.videogames4good.eu>

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+. Cette publication reflète uniquement les opinions de l'auteur, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues. Numéro du projet : 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



mh
materahub

**VISAS
IESPĒJAS**





Auteur : Miro

Lien vers la ressource : <https://miro.com/app/dashboard/>

Quand l'utiliser / Compétences ciblées :

Utilisez Miro lorsque votre équipe lance un nouveau projet, planifie des fonctionnalités, élabore des systèmes de jeu ou coordonne des flux de travail. Il s'agit d'un tableau blanc en ligne visuel et flexible qui aide les équipes à réfléchir à des idées, à conserver tous les documents relatifs au projet au même endroit et à gérer les tâches de manière collaborative, que vous travailliez en personne ou à distance.

Vous développerez des compétences en matière de coordination d'équipe, de gestion visuelle de projets et d'animation de séances de brainstorming, qui sont particulièrement importantes dans les environnements de développement créatifs et itératifs.

Ce que vous ferez :

Dans cette activité, vous utiliserez Miro pour co-créer un espace de travail numérique pour votre projet de jeu. Votre équipe pourra l'utiliser pour :

- Réfléchir ensemble aux mécanismes, thèmes ou noms du jeu.
- Télécharger des images de référence, des tableaux d'ambiance ou des recherches.
- Visualiser les calendriers et les flux de production.
- Stocker les liens vers les documents importants (par exemple, présentation, prototype, évaluation des risques, plan de communication, etc.).
- Laisser des commentaires, votez sur les idées et attribuez des tâches.

C'est à la fois un mur de post-it, un tableau des tâches et un centre de ressources.



Ce dont vous aurez besoin :

1. Un compte Miro (un compte gratuit donne à votre équipe 3 tableaux sur lesquels travailler !)
2. Accès Internet + ordinateur portable ou tablette
3. Une idée de jeu ou une phase de projet qui pourrait bénéficier d'une collaboration visuelle
4. Facultatif : des modèles tels que des cartes mentales, des tableaux Kanban, des flux de parcours utilisateur, etc.

Comment l'utiliser :

- 1.** Inscrivez-vous sur miro.com et créez un nouveau tableau. Donnez-lui le nom de votre projet.
- 2.** Choisissez votre structure :
 - a. Commencez avec un tableau vierge, ou
 - b. Utilisez un modèle (par exemple, tableau Kanban, carte de brainstorming, etc.)
- 3.** Ajoutez vos coéquipiers par e-mail afin que tout le monde puisse modifier, commenter ou réagir en direct.
- 4.** Déterminez ce sur quoi vous souhaitez travailler : les tableaux sont grands et peuvent accueillir plusieurs tâches à la fois ! Par exemple, si votre équipe doit travailler sur le développement d'un mécanisme de jeu, vous pouvez rechercher des jeux présentant un mécanisme similaire et les ajouter tous à une section dédiée au brainstorming, effectuer une analyse SWOT dans une autre section, etc.
- 5.** Remplissez votre tableau :
 - a. Ajoutez des notes autocollantes pour les fonctionnalités, les bugs ou les questions de conception. Les notes autocollantes permettent de séparer facilement les idées et de les déplacer pour finalement les classer par ordre de priorité dans une liste.
 - b. Téléchargez des illustrations conceptuelles, des vidéos ou des documents Google Docs.
 - c. Dessinez des diagrammes ou des flux (par exemple, boucles de jeu, progression des joueurs, monétisation, etc.).

6. Attribuez des rôles, créez des étiquettes, définissez des priorités ou intégrez des listes de contrôle et des minuteries.
7. Miro dispose d'un mode présentation et d'options d'exportation (PDF/ image), ce qui est idéal pour les démonstrations ou les mentors.

Conseils pour de futures utilisations :

1. Vous pouvez travailler sur plusieurs choses à la fois dans un même tableau. Ceux-ci sont assez grands, alors séparez l'espace pour tirer le meilleur parti du plan gratuit. Utilisez des cadres pour segmenter différentes zones : idées, listes de tâches, illustrations, commentaires, etc.
2. Organisez des rétrospectives d'équipe directement dans Miro à l'aide de votes ou de réactions emoji.
3. Intégrez cela à vos réunions hebdomadaires afin que tout le monde reste sur la même longueur d'onde, même dans le cadre de flux de travail asynchrones.

Langues:

Miro est disponible en anglais et dans plusieurs autres langues de l'UE (français, allemand, espagnol, etc.). Vous pouvez personnaliser toutes vos notes autocollantes et votre contenu afin de répondre aux besoins de votre équipe.

