



Cofinancé par
l'Union européenne

Fiche outils sur la conception d'une IA éthique

<https://www.videogames4good.eu>

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+. Cette publication reflète uniquement les opinions de l'auteur, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues. Numéro du projet : 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



Auteur : Alan Turing Institute

Quand l'utiliser / Compétences ciblées :

Cet outil est idéal pour la phase de génération d'idées ou de planification d'un projet de jeu vidéo, en particulier lors de la conception de mécanismes de jeu, de personnages ou d'intrigues susceptibles d'être influencés par l'IA ou la logique algorithmique (par exemple, le comportement des PNJ, la génération procédurale, la difficulté adaptative).

Il aide les apprenants à acquérir des compétences dans les domaines suivants:

- Conscience éthique : prise en compte de l'équité, de l'inclusion et de l'impact dans les systèmes de jeu.
- Pensée systémique : cartographie des liens entre les mécanismes et les interactions des joueurs.
- Conception centrée sur l'utilisateur : planification tenant compte de la diversité des joueurs.
- Responsabilité sociale : réflexion sur l'impact du jeu sur les joueurs et la société.

Utilisez-le pour définir votre stratégie d'IA dans la création de jeux, par exemple : comment le comportement des ennemis s'adapte, comment les personnages sont représentés ou comment les données peuvent influencer le gameplay.

Ce que vous ferez :

Vous remplirez un canevas structuré qui vous guidera dans l'évaluation des implications éthiques, sociales et techniques de votre idée d'IA. Vous réfléchirez aux personnes concernées, aux problèmes potentiels et à la manière de rendre votre conception plus équitable et plus sûre.

Ce dont vous aurez besoin :

- Canvas de conception d'IA éthique imprimé ou numérique (voir annexe 1)
- Stylo, crayon ou éditeur numérique (par exemple, Miro, Jamboard)
- Facultatif : accès à des outils de recherche (Internet, articles, exemples)



Comment l'utiliser :

1. Commencez au centre : inscrivez votre idée d'IA dans la case centrale (par exemple, « chatbot d'aide aux devoirs », « scanner facial pour la sécurité dans les écoles »).

2. Parties prenantes (en haut à droite) : qui sont les utilisateurs directs ? Qui pourrait être concerné (de manière positive ou négative) ?
 - **Conseil :** Pensez à l'âge, à l'accessibilité, au contexte

3. Avantages et inconvénients (en bas à droite) : Quels sont les résultats positifs potentiels ? Quelles conséquences imprévues pourraient survenir ?
 - **Conseil :** Pourrait-il exclure certaines personnes ou être utilisé à mauvais escient ?

4. Parti pris et équité (en bas au centre) : votre outil pourrait-il faire preuve de partialité (par exemple, en favorisant certaines langues, certains genres ou certaines couleurs de peau) ?
 - Comment détecter et réduire les préjugés ?

5. Données et confidentialité (en bas à gauche) : Quel type de données utilise-t-il ? S'agit-il de données personnelles ou sensibles ?
 - **Conseil :** D'où vient-il ? Le consentement est-il nécessaire ?

6. Améliorations (en haut à gauche) : quels changements rendraient votre outil plus éthique, inclusif ou transparent ?
 - **Conseil :** Pourriez-vous l'expliquer clairement à un utilisateur non initié à la technique ?

7. Révision et réflexion : partagez votre canva avec d'autres personnes. Obtenez des commentaires. Que modifieriez-vous ?



À propos de cette fiche :

Il s'agit d'une adaptation conviviale pour les étudiants du « AI Ethics Canvas » de l'Institut Alan Turing. Il s'agit d'un outil de réflexion visuelle conçu pour aider à :

- Brainstorming
- Réflexion critique
- Discussion de groupe
- Amélioration itérative

Chaque section du Canva invite à adopter un angle de réflexion différent :

- Social (qui est concerné ?)
- Technique (données et logique)
- Moral (est-ce juste ?)
- Stratégique (que faut-il améliorer ?)

Il transforme les questions éthiques abstraites en une activité structurée.

Conseils pour de futures utilisations :

1. Revisitez le canevas après les tests utilisateurs ou les commentaires des pairs.
2. Utilisez-le sur des outils d'IA existants dans le monde réel pour analyser dans quelle mesure ils répondent aux préoccupations éthiques.
3. Associez-le à une présentation ou à un bref rapport pour justifier les choix de conception.

Langues:

Disponible en anglais, français, tchèque, letton, italien.

Améliorations	IDÉES D'IA	Parties prenantes
Données et confidentialité	Parti pris et équité	Avantages et inconvénients