



Cofinancé par  
l'Union européenne

# Fiche outils : matrice de réflexion sur l'IA

<https://www.videogames4good.eu>

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+. Cette publication reflète uniquement les opinions de l'auteur, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues. Numéro du projet : 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



mh  
materahub

VISAS  
IESPEJAS



Eppas



**Auteur :** UNESCO

**Quand l'utiliser / Compétences ciblées :**

À utiliser après toute activité basée sur l'IA, telle que chatter, la génération d'images ou la production vidéo, en particulier dans le contexte de la conception de jeux vidéo. Aide les apprenants à développer leur conscience éthique, à détecter les préjugés dans les personnages ou les histoires, et à mettre en pratique la responsabilité numérique dans le développement de jeux.

**Ce que vous ferez :**

Vous évaluerez les performances d'un outil d'IA et son niveau de responsabilité. Vous attribuerez une note et formulerez des commentaires sur quatre aspects clés : l'utilité, le soutien à la créativité, l'équité et la responsabilité.

**Ce dont vous aurez besoin :**

- Matrice de réflexion sur l'IA (voir annexe)
- Notes issues de votre activité basée sur l'IA
- Facultatif : évaluation par les pairs (camarades de classe ou coéquipiers à des fins de comparaison)

**Comment l'utiliser :**

1. Après votre session d'IA, remplissez les 4 catégories de réflexion :
  - Utilité (Cela vous a-t-il aidé à accomplir votre tâche ?)
  - Soutien à la créativité (Cela vous a-t-il inspiré des idées ou des solutions ?)
  - Impartialité et équité (Y avait-il des stéréotypes ou des limites visibles ?)
  - Sécurité et responsabilité (Le contenu était-il sûr, exact et respectueux ?)
2. Pour chaque axe, évaluez l'IA sur une échelle de 1 à 5 et rédigez de brèves réflexions.
3. Vous pouvez également partager vos résultats avec vos pairs et comparer vos perceptions.



### À propos de cette fiche :

La matrice simplifie les discussions sur l'éthique de l'IA en les divisant en sous-parties. Elle facilite la tenue d'un journal, les discussions en équipe et la prise de conscience au fil du temps.

### Conseils pour de futures utilisations :

1. À utiliser après chaque session d'IA en classe ou lors d'ateliers.
2. Suivez vos scores au fil du temps pour voir comment votre jugement critique évolue.
3. Encouragez les discussions de groupe sur l'équité, la précision et l'innovation.

### Langues:

Disponible en anglais, français, tchèque, letton, italien.

### Annexe : Modèle de matrice de réflexion sur l'IA

Évaluez chaque impact selon deux axes : la responsabilité (importance) et le risque (probabilité). Utilisez les questions de la page suivante ou attribuez une note de 1 à 5 (faible à élevé).

1	2	3	4	5
1				
2				
3				
4				
5				



### **Annexe :**

Impact : quel est l'effet sur les personnes ou la société ?

---

Responsabilité : qui est le plus responsable de la gestion de la situation si elle se produit ?

---

Risque : quelle est la probabilité que cela se produise ?

---

Améliorations :

---

---

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

