



Cofinancé par  
l'Union européenne



# **Fiche outils: listes de contrôle d'accessibilité pour les joueurs neurodivers, les joueurs handicapés ou d'autres groupes vulnérables**

<https://www.videogames4good.eu>

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne dans le cadre du programme Erasmus+. Cette publication reflète uniquement les opinions de l'auteur, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues. Numéro du projet : 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom.



materahub

**VISAS  
IESPĒJAS**



Eppas

**Auteur :** The Game accessibility checklist by [BlockSurvey](#) developers.

**Lien vers la ressource :** <https://checklist.gg/templates/game-accessibility>

### **Quand l'utiliser / Compétences ciblées :**

Vous pouvez utiliser la liste de contrôle d'accessibilité lors de la conception, du perfectionnement ou de la révision de n'importe quelle partie de votre jeu afin de vous assurer qu'il est inclusif et accessible à tous les joueurs (en particulier ceux qui souffrent d'un handicap physique et/ou mental). Que vous en soyez à la phase initiale de conception, au milieu du développement ou à la mise au point de votre version finale, cette liste de contrôle vous aide à assurer une expérience plus inclusive et accueillante pour un plus large éventail de joueurs.

### **Ce que vous ferez :**

Avec cette liste, vous passerez en revue les fonctionnalités de votre jeu en répondant à une série de questions sur les capacités motrices, cognitives, visuelles et auditives. Vous identifierez également les lacunes et les points à améliorer en matière d'accessibilité afin de garantir que votre jeu soit utilisable par tous les joueurs, en appliquant les principes d'accessibilité au gameplay, aux menus, aux commandes, aux tutoriels et aux interfaces utilisateur. N'oubliez pas de suivre vos progrès et d'affiner votre jeu au fur et à mesure.

### **Ce dont vous aurez besoin :**

- Un projet de jeu vidéo (un jeu sur lequel vous travaillez ou que vous prévoyez de développer).
- Un ordinateur ou un appareil permettant de se connecter au site web suivant : <https://checklist.gg/templates/game-accessibility-checklist>.
- Un stylo et du papier ou un outil numérique pour prendre des notes au fur et à mesure de votre progression.



### Comment l'utiliser :

1. Ouvrez votre ordinateur et rendez-vous sur ce lien : <https://checklist.gg/templates/game-accessibility-checklist>
2. Une fois sur le site Web, vous verrez une liste de questions sur les méthodes de saisie de votre jeu, la lisibilité de l'interface utilisateur, le sous-titrage, le contraste des couleurs, les avertissements relatifs au contenu, etc.
3. Pour chaque section, réfléchissez à votre jeu et répondez aux questions. Demandez-vous si votre jeu répond aux besoins décrits et, si ce n'est pas le cas, comment il pourrait être amélioré.
4. Si vous avez besoin de plus de détails sur la manière de répondre, cliquez simplement sur le bouton « See Instructions » sous chaque question. Vous obtiendrez ainsi plus d'indications sur la manière d'aborder cette partie spécifique de votre jeu.
5. Au fur et à mesure que vous parcourez la liste de contrôle, cochez les éléments que vous avez déjà réalisés ou qui vous semblent fonctionner correctement.
6. Si vous identifiez des sections à améliorer, notez vos idées pour les sections que vous souhaitez améliorer ou développer davantage.
7. Après avoir répondu à toutes les questions, relisez votre liste. Qu'est-ce qui fonctionne bien ? Qu'est-ce qui doit encore être amélioré ?
8. Utilisez vos notes et les commentaires de la liste pour améliorer l'accessibilité de votre jeu.
9. Au fur et à mesure du développement de votre jeu, revenez à la liste de contrôle pour voir s'il y a de nouveaux domaines à travailler et à améliorer.



### Conseils pour de futures utilisations :

1. Chaque fois que vous ajoutez de nouveaux mécanismes, menus ou fonctionnalités à votre jeu, consultez la liste de contrôle pour vous assurer que tous les éléments sont accessibles à tous.
2. Même si vous ne travaillez pas sur le même projet, vous pouvez adapter la liste de contrôle à tous les types de jeux et de formats.
3. Si vous travaillez avec d'autres personnes, partagez la liste de contrôle avec les membres de votre équipe afin de vous assurer que tout le monde ait une compréhension commune des objectifs en matière d'accessibilité.
4. Ajoutez des questions spécifiques qui reflètent les caractéristiques uniques de votre jeu ou les domaines que vous souhaitez explorer davantage.
5. Si vous tapez « jeu » sur [checklist.gg](https://checklist.gg), vous trouverez des listes de contrôle supplémentaires pour différents domaines de conception. Ces outils vous aideront à développer vos compétences et à améliorer votre jeu.
6. Le site propose une extension Chrome qui vous permet d'accéder facilement aux listes de contrôle sans quitter votre flux de travail. Vous pourrez ouvrir rapidement les listes de contrôle pertinentes et les appliquer directement pendant que vous travaillez sur vos projets, ce qui vous permettra de gagner du temps, de réduire les erreurs et de conserver une vue d'ensemble claire.

### Langues:

Disponible en anglais.

