



Cofinanziato
dall'Unione europea



Matrice di valutazione dei rischi

<https://www.videogames4good.eu>

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute. Numero del progetto: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub

VISAS
IESPĒJAS



Eppas

Autore: Miro

Link: <https://miro.com/templates/simple-risk-assessment/>

Quando utilizzarlo / Competenze specifiche:

Utilizza il modello Miro Simple Risk Assessment per anticipare le sfide che potresti incontrare durante il tuo progetto, dai problemi tecnici ai dilemmi etici. Questo strumento ti aiuta a identificare visivamente, dare priorità e rispondere ai rischi in modo collaborativo e facile da comprendere.

Rafforzerai le tue capacità imprenditoriali e di pianificazione proattiva mappando i rischi legati allo sviluppo del gioco stesso, nonché all'impatto sociale e alla rappresentazione.

Cosa farai:

Utilizzerai la lavagna interattiva di valutazione dei rischi di Miro per individuare i possibili rischi nel tuo progetto di gioco. Valuterai la probabilità che ciascun rischio si verifichi e la gravità del suo impatto. Quindi pianificherai come affrontarli, il tutto in un formato visivo e collaborativo.

Cosa ti servirà:

1. Un computer o un tablet.
2. Un account Miro (gratuito o basato sul team)
3. Penna e carta o un'app per appunti digitali - per annotare i potenziali rischi e i piani d'azione.
4. Il modello di mappatura dei rischi: consultare il link o l'allegato 1 riportato alla fine di questa scheda.
5. La vostra idea di progetto o il prototipo attuale.
6. Un team o un partner (facoltativo, ma ideale per la collaborazione).
7. Idee su cosa potrebbe andare storto o cosa volete evitare, pronte per essere annotate su post-it.



Come utilizzarlo:

- 1.** Rifletti su tutti i possibili rischi che il progetto potrebbe incontrare, utilizzando una mappa mentale fisica o digitale.
- 2.** Cerca di classificare i rischi. Questi potrebbero essere alcuni dei principali tipi di rischi da considerare nello sviluppo di un gioco:
 - Tecnici: bug, problemi di prestazioni, sicurezza dei dati.
 - Finanziari: carenze di fondi, sviluppo fuori budget, costi imprevisti.
 - Reputazionali: reazioni negative dovute a una rappresentazione mal gestita, contenuti insensibili.
 - Legali/etici: uso di materiali protetti da copyright, violazioni della privacy dei dati.
 - Impatto sociale: disallineamento con la causa, rappresentazioni irrealistiche.Queste sono solo linee guida. Pertanto, non sono le uniche categorie di rischio che potresti dover affrontare. Pensa al tuo progetto specifico, al tuo ambiente e alle altre circostanze in cui ti trovi, e ai rischi che potresti dover superare!
- 3.** Apri il modello (<https://miro.com/templates/simple-risk-assessment/>), clicca su "Usa modello" per aggiungerlo alla tua lavagna Miro.
- 4.** Il modello Miro utilizza una matrice 2x2:
 - Asse X = Probabilità (da Improbabile a Molto probabile)
 - Asse Y = Impatto (da basso ad alto)
- 5.** Scrivi ogni rischio su un post-it e posizionalo nel quadrante appropriato della griglia in base alla sua probabilità e al suo impatto.
- 6.** Utilizza colori diversi per indicare categorie quali tecnica, finanziaria, etica, reputazionale, ecc.
- 7.** Concentrati sull'angolo in alto a destra: rischi che presentano sia un'elevata probabilità che un impatto elevato. Crea piani d'azione per ciascuno di essi (ad esempio, come prevenirli, ridurli o reagire).
- 8.** Salva la tua mappa dei rischi o esportala in formato PDF/immagine oppure salva il link. Rivedila regolarmente, soprattutto prima di tappe fondamentali come la prototipazione, la presentazione o la pubblicazione.



Suggerimenti per il riutilizzo / Continuazione:

- Conserva e utilizza questo modello come documento dinamico. Aggiornalo regolarmente man mano che il tuo progetto evolve.
- Aggiungi nuovi rischi dopo aver ricevuto feedback dagli utenti o in seguito a modifiche significative nell'ambito del progetto.
- 9. Utilizza i punti colorati per consentire al tuo team di votare la posizione dei rischi.
- Trasforma i rischi con priorità più alta in azioni da intraprendere nel tuo elenco di attività o nella tua roadmap di produzione.

Lingue:

Miro è disponibile in inglese e in diverse altre lingue dell'Unione Europea (francese, tedesco, spagnolo, ecc.). Puoi personalizzare tutti i tuoi post-it e contenuti in base alle esigenze del tuo team.

Allegato:

