



Cofinanziato
dall'Unione europea



Scheda “Prompt-to- Prototype”

<https://www.videogames4good.eu>

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute. Numero del progetto: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom.



materahub

**VISAS
IESPĒJAS**



Eppas



Autore: Sam Bowman (New York University / Anthropic)

Quando utilizzarlo / Competenze specifiche:

Utilizzalo durante la generazione di idee o nelle prime fasi di sviluppo utilizzando strumenti di IA come ChatGPT o Gemini. Migliora l'iterazione creativa, la progettazione rapida e il pensiero critico e può essere applicato allo sviluppo di personaggi, meccaniche di gioco o trame nei videogiochi.

Cosa farai:

Sviluppa un'idea utilizzando iterazioni rapide. Documenterai come evolvono le tue istruzioni all'IA e quale effetto ha ogni modifica sul risultato.

Cosa ti servirà:

- Accesso a un modello linguistico di grandi dimensioni (ad esempio ChatGPT, Claude)
- Tabella Prompt-to-Prototype (vedi Allegato 1)
- Penna o editor di testo digitale

Come utilizzarlo:

1. Scegli un concetto o una sfida (ad esempio, "Progettare un gioco per i giovani rifugiati").
2. Nella prima riga, inserisci un prompt di base.
3. Incolla il risultato dell'IA accanto ad esso.
4. Perfeziona il prompt in ogni riga successiva: rendilo più chiaro, aggiungi contesto o specifica gli obiettivi.
5. Rifletti sui risultati. Cosa è migliorato? Cosa è rimasto uguale?
6. Discuti: la tua IA ha utilizzato delle ipotesi? C'erano dei pregiudizi? Cosa ne penserebbe un utente umano?





Informazioni su questo modello:

- Questa tabella aiuta a visualizzare l'iterazione, un'abilità fondamentale nell'uso responsabile dell'IA. Incoraggia a fornire suggerimenti mirati, a rivedere e a comprendere il ruolo della specificità.

Suggerimenti per il riutilizzo / Continuazione:

1. Prova ad applicare questo metodo a diversi argomenti: narrazione visiva, scrittura di dialoghi, meccaniche di gioco.
2. Usalo come strumento di revisione tra pari: confronta le iterazioni dei prompt in gruppo.
3. Tieni un registro delle versioni dei prompt per sviluppare nel tempo la tua competenza nell'uso dell'IA.

Lingue:

Disponibile in inglese.

Allegato:

- Una tabella vuota con colonne per il ciclo di iterazione, il prompt, l'output dell'IA e le note/riflessioni.

Ciclo di iterazione	Prompt	Output dell'IA		Note/Riflessioni

