



Cofinanziato
dall'Unione europea

Ethical AI Design Canvas

<https://www.videogames4good.eu>

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute. Numero del progetto: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



Autore: Alan Turing Institute

Quando utilizzarlo / Competenze specifiche:

Questo strumento è ideale per la fase di generazione delle idee o di pianificazione di un progetto di videogioco, in particolare quando si progettano meccaniche di gioco, personaggi o trame che potrebbero essere influenzati dall'intelligenza artificiale o dalla logica algoritmica (ad esempio, comportamento degli NPC, generazione procedurale, difficoltà adattiva).

Aiuta gli studenti a sviluppare competenze in:

- Consapevolezza etica: considerare l'equità, l'inclusione e l'impatto nei sistemi di gioco
- Pensiero sistematico: mappare come si collegano le meccaniche e le interazioni dei giocatori
- Progettazione incentrata sull'utente: pianificare tenendo conto della diversità dei giocatori
- Responsabilità sociale: riflettere su come il gioco può influenzare i giocatori e la società

Utilizzalo quando definisci la tua strategia di IA nella creazione di giochi, ad esempio: come si adatta il comportamento dei nemici, come vengono rappresentati i personaggi o come i dati potrebbero influenzare il gameplay.

Cosa farai:

Compilerai un modello strutturato che ti guiderà nella valutazione delle implicazioni etiche, sociali e tecniche della tua idea di IA. Considererai chi ne sarà influenzato, cosa potrebbe andare storto e come rendere il tuo progetto più equo e sicuro.

Cosa ti servirà:

- Ethical AI Design Canvas stampato o digitale (vedi Allegato 1)
- Penna, matita o editor digitale (ad esempio Miro, Jamboard)
- Opzionale: accesso a strumenti di ricerca (Internet, articoli, esempi)



Come utilizzarlo:

- 1. Inizia dal centro:** scrivi la tua idea di IA nella casella centrale (ad esempio "Chatbot per aiutare a fare i compiti", "Scanner facciale per la sicurezza scolastica").

- 2. Parti interessate (in alto a destra):** chi sono gli utenti diretti? Chi potrebbe essere coinvolto (in modo positivo o negativo)?
 - **Suggerimenti:** considera l'età, l'accessibilità e il contesto

- 3. Vantaggi e svantaggi (in basso a destra):** quali sono i potenziali risultati positivi? Quali conseguenze indesiderate potrebbero verificarsi?
 - **Suggerimenti:** potrebbe escludere qualcuno o essere utilizzato in modo improprio?

- 4. Pregiudizi ed equità (in basso al centro):** il tuo strumento potrebbe mostrare pregiudizi (ad esempio, favorendo determinate lingue, generi o tonalità di pelle)?
 - **Suggerimenti:** come è possibile individuare e ridurre i pregiudizi?

- 5. Dati e privacy (in basso a sinistra):** che tipo di dati utilizza? Si tratta di dati personali o sensibili?
 - **Suggerimenti:** da dove proviene? È necessario il consenso?

- 6. Miglioramenti (in alto a sinistra):** quali modifiche renderebbero il tuo strumento più etico, inclusivo o trasparente?
 - **Suggerimenti:** potresti spiegarlo chiaramente a un utente non esperto di tecnologia?

- 7. Rivedi e rifletti:** condividi la tua tela con gli altri. Ottieni un feedback. Cosa modificheresti?



Informazioni su questo modello:

Si tratta di un adattamento per studenti dell'AI Ethics Canvas dell'Alan Turing Institute. È uno strumento di pensiero visivo creato per supportare:

- Brainstorming
- Riflessione critica
- Discussione di gruppo
- Miglioramento iterativo

Ogni sezione del canvas stimola un diverso punto di vista:

- Sociale (chi è coinvolto?)
- Tecnico (dati e logica)
- Morale (è giusto?)
- Strategico (cosa migliorare?)

Trasforma le questioni etiche astratte in un'attività strutturata.

Suggerimenti per il riutilizzo / Continuazione:

1. Rivedere il canvas dopo i test degli utenti o il feedback dei colleghi
2. Utilizzarlo sugli strumenti di IA esistenti nel mondo reale per analizzare in che misura affrontano le questioni etiche
3. Abbinarlo a una presentazione o a una breve relazione per giustificare le scelte di progettazione

Lingue:

Disponibile in inglese, francese, ceco, lettone e italiano.

Miglioramenti	IDEA IA	Parti interessate
Dati e privacy	Pregiudizi ed equità	Vantaggi e svantaggi