



Cofinanziato
dall'Unione europea



Checklist dell'accessibilità per giocatori con neurodiversità, giocatori con disabilità o altri gruppi vulnerabili

<https://www.videogames4good.eu>

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute. Numero del progetto: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom.



materahub

VISAS
IESPĒJAS



Eppas

Autore: Checklist sull'accessibilità dei giochi degli sviluppatori di BlockSurvey.

Link alla risorsa: <https://checklist.gg/templates/game-accessibility>

Quando utilizzarlo / Competenze specifiche:

È possibile utilizzare la checklist sull'accessibilità dei giochi durante la progettazione, la messa a punto o la revisione di qualsiasi parte del gioco per garantire che sia inclusivo e accessibile a tutti i giocatori (in particolare a quelli con disabilità fisiche e/o mentali). Che siate nella fase iniziale di ideazione, a metà dello sviluppo o nella fase di rifinitura della versione finale, questa checklist vi aiuterà a creare un'esperienza più fruibile ma soprattutto accogliente per una più ampia gamma di giocatori.

Cosa farai:

Con la checklist sull'accessibilità dei giochi, potrai esaminare le caratteristiche del tuo gioco rispondendo a una serie di domande sulle capacità motorie, cognitive, visive e uditive. Potrai inoltre identificare le lacune e i margini di miglioramento nell'accessibilità del tuo gioco per garantire che sia utilizzabile da tutti i giocatori, applicando i principi di accessibilità al gameplay, ai menu, ai comandi, ai tutorial e alle interfacce utente. Non dimenticare di monitorare i tuoi progressi e perfezionare il tuo gioco man mano che procedi.

Cosa ti servirà:

- Un progetto di videogioco (un gioco a cui stai lavorando o che hai in programma di realizzare).
- Un computer o un dispositivo per collegarti al seguente sito web:
- <https://checklist.gg/templates/game-accessibility-checklist>.
- Carta e penna o uno strumento digitale per prendere appunti mentre completi la checklist.



Come utilizzarlo:

1. Apri il tuo computer e visita questo link:
<https://checklist.gg/templates/game-accessibility-checklist>
2. Una volta sul sito web, vedrai un elenco di domande relative ai metodi di input del tuo gioco, alla leggibilità dell'interfaccia utente, ai sottotitoli, al contrasto dei colori, alle avvertenze sui contenuti e altro ancora.
3. Per ogni sezione, pensa al tuo gioco e rispondi alle domande. Valuta se il tuo gioco soddisfa le esigenze descritte e, in caso contrario, come potrebbe essere migliorato.
4. Se hai bisogno di maggiori dettagli su come rispondere, clicca semplicemente sul pulsante "Vedi istruzioni" sotto ogni domanda. Questo ti fornirà ulteriori indicazioni su come affrontare quella parte specifica del gioco.
5. Man mano che procedi con la checklist, spunta le voci che hai già completato o che ritieni funzionino bene.
6. Se individui aspetti che necessitano di miglioramenti, annota le idee relative alle aree che desideri migliorare o sviluppare ulteriormente.
7. Dopo aver risposto a tutte le domande, rivedi la checklist. Cosa funziona bene? Cosa deve ancora essere migliorato?
8. Utilizza i tuoi appunti e i feedback della checklist per migliorare l'accessibilità del tuo gioco.
9. Man mano che il gioco si evolve, torna alla checklist per vedere se ci sono nuovi aspetti su cui lavorare e migliorare.



Suggerimenti per il riutilizzo / Continuazione:

1. Ogni volta che aggiungi nuove meccaniche, menu o funzionalità al tuo gioco, torna alla checklist per assicurarti che tutti gli elementi siano accessibili a tutti.
2. Anche se non stai lavorando allo stesso progetto, puoi adattare la checklist a tutti i tipi di giochi e formati.
3. Se lavori con altre persone, condividi la checklist con i membri del tuo team per assicurarti che tutti abbiano una visione comune degli obiettivi di accessibilità.
4. Aggiungi domande specifiche che riflettono le caratteristiche uniche del tuo gioco o le aree che desideri approfondire maggiormente.
5. Se digiti "game" su checklist.gg, troverai ulteriori checklist relative a diversi aspetti della progettazione dei giochi. Questi strumenti ti aiuteranno ad ampliare le tue competenze e a migliorare il tuo gioco.
6. Il sito offre un'estensione Chrome che consente di accedere facilmente alle checklist senza interrompere il flusso di lavoro. Sarà possibile aprire rapidamente le checklist pertinenti e applicarle direttamente mentre si lavora sui propri progetti, risparmiando tempo, riducendo gli errori e mantenendo una chiara visione d'insieme.

Lingue:

Disponibile in inglese.

