



Cofinanziato  
dall'Unione europea



# Piattaforma di messaggistica: Slack

<https://www.videogames4good.eu>

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute. Numero del progetto: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub

VISAS  
IESPĒJAS



Eppas

**Autore:** Slack

**Link:** <https://slack.com/>

**Quando utilizzarlo / Competenze specifiche:**

Slack è una piattaforma di messaggistica che ti aiuta a organizzare discussioni, condividere risorse e collaborare in tempo reale. Slack può essere utilizzato per lavorare e comunicare con il tuo team durante l'intero progetto di sviluppo del gioco. È particolarmente utile quando vuoi assicurarti che tutti siano informati, coinvolti e inclusi.

Svilupperai competenze nella comunicazione digitale, nella collaborazione di gruppo, nel coordinamento di progetti e nell'interazione inclusiva in ambienti online.

**Cosa farai:**

Configurerai o ti unirai a uno spazio di lavoro Slack e imparerai a utilizzare le funzionalità principali, come canali, thread, reazioni e integrazioni, per collaborare in modo rispettoso ed efficiente con il tuo team.

**Cosa ti servirà:**

1. Un computer, un tablet o uno smartphone
2. Una connessione internet
3. Un account Slack (è possibile registrarsi gratuitamente all'indirizzo <https://slack.com>)
4. Le tue idee di gioco/progetto e tutti i file che desideri condividere





### Come utilizzarlo:

1. Vai su <https://slack.com> e registrati o accedi.
2. Entra o crea lo spazio di lavoro Slack del tuo team utilizzando un link o un codice di invito.
3. Prendi familiarità con i canali. Sono simili a chat room dedicate a diversi argomenti (ad esempio, #game-story, #character-design, #feedback).
4. Pubblica un breve messaggio per presentarti e descrivere il tuo ruolo nel progetto.
5. Usa i thread per rispondere a messaggi specifici: questo aiuta a mantenere organizzate le discussioni.
6. Per domande individuali, chatta direttamente con un compagno di squadra tramite la sezione Messaggi diretti: passa con il mouse su "Messaggi diretti" e clicca sull'icona "+" per creare una nuova chat di messaggi diretti. Questo può essere utilizzato anche per rivolgersi a determinati compagni di squadra in un messaggio diretto di gruppo senza ingombrare i canali del team (aggiungi più persone quando apri una nuova chat di messaggi diretti).
7. Per una rapida riunione faccia a faccia tramite videochiamata o chiamata vocale, partecipa a un huddle: vai alla chat pertinente e clicca sull'icona delle cuffie nell'angolo in alto a destra della chat.
8. Menziona i colleghi utilizzando @nome quando hai bisogno del loro contributo.
9. Condividi documenti, idee e screenshot direttamente nella chat o allegando file.
10. Utilizza emoji o reazioni per fornire un feedback rapido senza ingombrare la conversazione.
11. Esplora altri comandi utili come /remind per impostare promemoria per il team o /poll per prendere decisioni rapide.
12. Assicurati che tutti abbiano spazio per condividere, evita lo spam e controlla regolarmente con il tuo team.





### **Suggerimenti per il riutilizzo / Continuazione:**

1. Crea canali dedicati per feedback, ispirazione o divertimento non legato al lavoro (come #memes o #music).
2. Imposta un messaggio o un orario giornaliero per mantenere tutti allineati.
3. Esplora le app di Slack come Trello, Miro o Google Drive per gestire le attività all'interno di Slack.
4. Continua a utilizzare Slack anche dopo la fine del tuo progetto: è ottimo per la collaborazione continua e il supporto creativo!

### **Lingue:**

Slack è disponibile in diverse lingue (modifica le impostazioni nella sezione "Preferenze" delle impostazioni del tuo profilo).

