



Cofinanziato
dall'Unione europea



Impatto ambientale della produzione di videogiochi: Jyros

Messa

<https://www.videogames4good.eu>

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute. Numero del progetto: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub

VISAS
IESPĒJAS



Eppas



Autore: Game Only e il National Consortium for Video Games for the Environment.

Link alla risorsa: Game Only fornisce guide e presentazioni online di Jyros - <https://jyros-jeuvideo.com/en-our-guides/>

Quando utilizzarlo / Competenze specifiche:

Utilizza Jyros quando desideri misurare e comprendere l'impatto ambientale della produzione dei tuoi videogiochi. Questo strumento è perfetto per le aziende del settore dei videogiochi che desiderano ridurre il proprio impatto ambientale e adottare pratiche più sostenibili.

Cosa farai:

Misurerai i principali fattori di impatto ambientale nella tua catena di produzione di videogiochi e genererai report che ti aiuteranno a comprendere e ridurre il tuo impatto ambientale.

Cosa ti servirà:

1. Computer o smartphone con accesso a Internet
2. Indirizzo email valido
3. Dettagli sui giochi e sulle sedi della vostra azienda





Come utilizzarlo:

1. Crea un account sul sito web Jyros utilizzando un indirizzo e-mail valido.
2. Accedi al tuo account e vai alla sezione "Locals" per inserire i dettagli relativi alla tua sede, come il nome del sito, il Paese, il numero di dipendenti e le politiche di lavoro da remoto.
3. Vai alla sezione " Games" e fornisci informazioni sui tuoi giochi, compreso il nome del gioco, le piattaforme supportate e se si tratta di una demo.
4. Utilizza la sezione " Annual Reports" per generare report basati sui dati inseriti.
5. Esamina i rapporti per comprendere il tuo impatto ambientale e identificare le aree da migliorare.
6. Utilizza le risorse disponibili, come la guida utente e la guida metodologica, per aiutarti a sfruttare al meglio lo strumento.
7. Aggiorna regolarmente le tue informazioni per mantenere i tuoi rapporti accurati e aggiornati.
8. Partecipa alle sessioni di formazione e ai webinar per saperne di più su come utilizzare efficacemente Jyros.
9. Condividi le tue scoperte con il tuo team e gli stakeholder per promuovere pratiche sostenibili all'interno della tua azienda.
10. Monitorate costantemente il vostro impatto ambientale e apportate le modifiche necessarie per ridurre la vostra impronta ecologica.





Informazioni su questo modello:

Questo modello ti guida nell'utilizzo di Jyros per misurare e comprendere l'impatto ambientale della tua azienda. Ogni sezione è progettata per aiutarti a inserire le informazioni necessarie e generare report utili. Segui le istruzioni passo passo per assicurarti di sfruttare al meglio questo potente strumento.

Suggerimenti per il riutilizzo / Continuazione:

1. Aggiorna regolarmente i tuoi dati per garantire che i tuoi report rimangano accurati.
2. Condividi i tuoi rapporti con gli stakeholder per dimostrare il tuo impegno verso la sostenibilità.
3. Partecipa a corsi di formazione e webinar per rimanere informato sulle migliori pratiche e sulle nuove funzionalità.
4. Incoraggia altre aziende del settore dei videogiochi a utilizzare Jyros per promuovere la sostenibilità a livello industriale.
5. Utilizza i report generati per definire e monitorare gli obiettivi ambientali della tua azienda.
6. Integra i risultati nella strategia di sostenibilità più ampia della tua azienda.
7. Valuta la possibilità di entrare a far parte del consorzio o di collaborare con altri membri per condividere le migliori pratiche e le innovazioni.

Lingue:

Disponibile in inglese e francese

