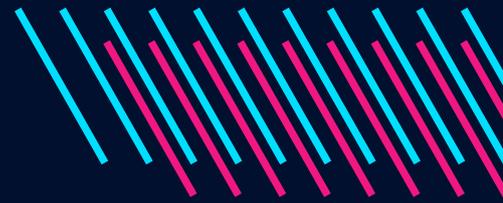




Cofinanziato
dall'Unione europea



Matrice di riflessione sull'IA

<https://www.videogames4good.eu>

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea nell'ambito del programma Erasmus+. Questa pubblicazione riflette esclusivamente il punto di vista dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute. Numero del progetto: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub



VISAS
IESPĒJAS



Eppas

Autore: UNESCO

Quando utilizzarlo / Competenze specifiche:

Da utilizzare dopo qualsiasi attività basata sull'intelligenza artificiale, come chat, generazione di immagini o produzione di video, in particolare nel contesto della progettazione di videogiochi. Aiuta gli studenti a sviluppare una consapevolezza etica, a individuare pregiudizi nei personaggi o nelle storie e a mettere in pratica la responsabilità digitale nello sviluppo dei giochi.

Cosa farai:

Rifletterai sulle prestazioni di uno strumento di IA e sulla sua affidabilità. Assegnerai un punteggio e formulerai un commento su quattro aspetti fondamentali: utilità, supporto alla creatività, equità e responsabilità.

Cosa ti servirà:

- Matrice di riflessione sull'IA (vedi allegato)
- Appunti relativi alle attività basate sull'IA
- Facoltativo: revisione tra pari (compagni di classe o compagni di squadra per un confronto)

Come utilizzarlo:

1. Dopo la sessione di IA, compila le 4 categorie di riflessione:
 - Utilità (Ti ha aiutato a portare a termine il tuo compito?)
 - Supporto alla creatività (ha ispirato idee o soluzioni?)
 - Pregiudizi ed equità (sono stati evidenti stereotipi o limitazioni?)
 - Sicurezza e responsabilità (il contenuto era sicuro, accurato e rispettoso?)
2. Per ciascun asse, valuta l'IA da 1 a 5 e scrivi brevi riflessioni.
3. Facoltativamente, condividi i tuoi risultati con i colleghi e confronta le percezioni.



Informazioni su questo modello:

La matrice semplifica le discussioni sull'etica dell'IA in parti gestibili. Supporta la registrazione di appunti, la discussione in team e l'autoconsapevolezza nel tempo.

Suggerimenti per il riutilizzo / Continuazione:

1. Utilizzabile dopo ogni sessione di IA in classe o nei workshop.
2. Tieni traccia dei tuoi punteggi nel tempo per vedere come evolve il tuo giudizio critico.
3. Incoraggia le conversazioni di gruppo su equità, accuratezza e innovazione.

Lingue:

Disponibile in inglese, francese, ceco, lettone e italiano.

Allegato: Modello di matrice di riflessione sull'IA

Valuta ciascun impatto lungo i due assi della Responsabilità (quanto è significativo) e del Rischio (quanto è probabile). Utilizza le domande riportate nella pagina seguente o assegna un punteggio da 1 a 5 (da basso ad alto).

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					



Allegato:

Impatto: qual è l'effetto sulle persone o sulla società?

Responsabilità: chi è il principale responsabile della gestione della situazione, qualora dovesse verificarsi?

Rischio: qual è la probabilità che ciò si verifichi?

Miglioramenti:

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

