



Līdzfinansē
Eiropas Savienība



Rīklapa par iekļaujošu stāstniecību #2

<https://www.videogames4good.eu>

Šis projekts ir finansēts ar Eiropas Komisijas atbalstu Erasmus+ programmas ietvaros. Šī publikācija atspoguļo tikai autora viedokli, un Komisija neuzņemas atbildību par jebkādu šajā publikācijā ietvertās informācijas izmantošanu. Projekta numurs: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub

**VISAS
IESPĒJAS**



Eppas

Autors: TTIE, Think Thank for Inclusion & Equity

Saite uz resursu: <https://www.writeinclusion.org/factsheets>

Kad to pielietot:

Izstrādājot savu spēli, Tev būs jāapsver, kā Tu vēlies rakstīt savus varoņus, veidot savu stāstu un ietekmēt plašāko kultūru, kurā Tava spēle ienāks. Ja Tavs mērķis ir izveidot spēli, kas atspoguļo reālās pasaules vērtības saistībā ar ētiku, taisnīgumu un ilgtspējību, tad labs sākums ir padarīt savu spēli pēc iespējas respektējošāku un iekļaujošāku. Šis rīks, kas ir faktu lapu krājums ar padomiem par autentisku attēlošanu, palīdzēs Tev mainīt veidu, kādā Tu vēlies, lai Tavas spēles stāsts, personāži vai vispārējais koncepts ne tikai izklaidētu, bet arī izaicinātu perspektīvas.

Ko Tu izmantosi:

Išajā aktivitātē tu izpētīsi un pielietosi galvenās idejas par iekļaujošu stāstījumu un tēlu daudzveidību. Kā? Pārskatot TTIE faktu lapas un pārdomājot, kā tās var pozitīvi ietekmēt jūsu spēli.

Kas Tev būs nepieciešams:

- Dators vai planšetdators: šeit tu varēsi piekļūt faktu lapām un strādāt pie savām spēļu idejām.
- Šeit ir saite, lai piekļūtu tai: [writeinclusion.org/factsheets](https://www.writeinclusion.org/factsheets)
- Pildspalva un papīrs (vai digitālas piezīmes): pieraksti savas idejas un skices par tēliem, stāstiem un spēles dizainu.
- Piekļuve savām spēļu idejām, dizaina piezīmēm un/vai koncepcijām, lai iegūtu skaidru priekšstatu par to, uz ko vēlies koncentrēties.



Kā to izmantot:

1. Atver datoru un apmeklē vietni: writeinclusion.org/factsheets
2. Kad būsi atvēris vietni, tu redzēsi sarakstu ar nepietiekami pārstāvētām un stereotipizētām kopienām, kas tajā ir attēlotas.
3. Izvēlies vienu vai divas kopienas, kas tev šķiet visatbilstošākās tavai spēlei. Katrā faktu lapā būs:
 - >Iepazīsti ar kopienu ("par ko tiek runāts"),
 - >Paskaidro, kāpēc ir svarīgi tās autentiski attēlot ("lūk, kāpēc autentiskums ir svarīgs"),
 - >Izcel izplatītus "pārāk pārstāvētus stāstus un kaitīgus stereotipus", no kuriem cieš attēlotā kopiena
 - >Iesaki "lietas, ko vēlētos redzēt vairāk", lai veicinātu pozitīvu un autentisku attēlojumu veidošanu.
 - >Sniedz īsus faktus un noderīgu terminu glosāriju ar to definīcijām, un visbeidzot
 - >Saites uz papildu tiešsaistes resursiem un atsaucēm dziļākai izpratnei.
4. Lasot faktu lapu, pajautā sev: "Kā tas var palīdzēt padarīt manu spēli iekļaujošāku un ētiskāku?".
5. Izmanto darba lapu, lai ģenerētu idejas un pielietotu apgūto spēles varoņu, sižeta vai mehānikas izpratnē.
6. Jūties brīvi izpētīt papildu faktu lapas, lai iegūtu plašāku ieskatu dažādās kopienās un to, kā tās cieņpilni pārstāvēt savā darbā.
7. Lejupielādē un saglabā visas noderīgās faktu lapas, lai varētu uz tām atsaukties visa radošā procesa laikā.



Padomi atkārtotai izmantošanai/turpināšanai:

1. Nākamajai dizaina kārtai izvēlies citu faktu lapu un izaicini sevi pārstāvēt citu kopienu.
2. Ja strādā komandā, salīdziniet savas faktu lapas interpretācijas. Regulāri rīkojiet diskusijas par izvēlēto kopienu un iekļaujiet atsauksmes. Jo vairāk jūs sadarbosieties, jo vairāk mācīsieties viens no otra pieredzes un viedokļiem.

Valodas:

Pieejams Latviešu un Angļu valodā.

