



Līdzfinansē
Eiropas Savienība



Rīku lapa kopstrādes platformai: Miro

<https://www.videogames4good.eu>

Šis projekts ir finansēts ar Eiropas Komisijas atbalstu Erasmus+ programmas ietvaros. Šī publikācija atspoguļo tikai autora viedokli, un Komisija neuzņemas atbildību par tajā ietvertās informācijas jebkādu izmantošanu. Projekta numurs: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub

**VISAS
IESPĒJAS**



Eppas

Autors: Miro

Saite uz resursu: <https://miro.com/app/dashboard/>

Kad to pielietot:

Izmanto Miro, kad jūsu komanda uzsāk jaunu projektu, plāno funkcijas, kartē spēļu sistēmas vai koordinē darbplūsmas. Tā ir vizuāla, elastīga tiešsaistes tāfele, kas palīdz komandām ģenerēt idejas, glabāt visus projekta materiālus vienuviet un kopīgi pārvaldīt uzdevumus neatkarīgi no tā, vai strādājat klātienē vai attālināti.

Tu attīstīsi komandas koordinācijas, ideju ģenerēšanas un vizuālās projektu vadības veicināšanas prasmes, kas ir īpaši svarīgas radošā un iteratīvā izstrādes vidē.

Ko Tu darīsi:

Šajā aktivitātē tu izmantosi Miro, lai kopīgi izveidotu digitālu darba vietu savam spēļu projektam. Tava komanda to var izmantot, lai:

- Gatavotu idejas par spēles mehāniku, tēmām vai nosaukumiem
- Augšupielādētu atsauces attēlus, noskaņu dēļus vai pētījumus
- Vizualizētu laika grafikus un ražošanas darbplūsmas
- Saglabātu saites uz svarīgiem dokumentiem (piemēram, prezentāciju komplektu, prototipu, riska novērtējumu, komunikācijas plānu utt.)
- Atstātu komentārus, balsotu par idejām un piešķirtu uzdevumus

Tā ir kā līmlapiņu siena, uzdevumu tāfele un resursu centrs – viss vienuviet.



Kas Tev būs nepieciešams:

1. Miro konts (bezmaksas konts nodrošina tavai komandai 3 tāfeles darbam!)
2. Piekļuve internetam + klēpjdators vai planšetdators
3. Spēles ideja vai projekta fāze, kas varētu gūt labumu no vizuālas sadarbības
4. Pēc izvēles: veidnes, piemēram, prāta kartes, Kanban tāfeles, lietotāja pieredzes plūsmas utt

Kā to izmantot:

1. Reģistrējies vietnē miro.com un izveido jaunu tāfeli. Nosauc to pēc sava projekta nosaukuma.
2. Izvēlies savu struktūru:
 - Sāciet tukšu vai
 - Izmantojiet veidni (piemēram, Kanban tāfeli, prāta vētras karti utt.)
3. Pievieno komandas biedrus, izmantojot e-pastu, lai visi varētu rediģēt, komentēt vai reaģēt tiešraidē.
4. Izlem, pie kā vēlaties strādāt – tāfeles ir lielas, un vairākas lietas var paveikt vienā! Piemēram, ja tavai komandai ir jāstrādā pie spēles mehānikas izstrādes, vari meklēt spēles ar līdzīgu mehāniku un pievienot tās visas īpašai prāta vētras sadaļai, veikt SWOT analīzi citā sadaļā utt.
5. Izpildi savu tāfeli:
 - Pievienojiet līmlapiņas funkcijām, kļūdām vai dizaina jautājumiem. Līmlapiņas atvieglo ideju atdalīšanu un pārvietošanu, lai galu galā noteiktu to prioritāti sarakstā.
 - Augšupielādējiet koncepcijas mākslu, videoklipus vai Google dokumentus.
 - Zīmējiet diagrammas vai plūsmas (piemēram, spēļu cilpas, spēlētāja progresu, monetizāciju utt.).
6. Piešķir lomas, izveido etiķetes, iestati prioritātes vai ieguli kontrolesarakstus un taimerus.
7. Miro ir prezentācijas režīms un eksportēšanas opcijas (PDF/attēls) – lieliski piemērots demonstrācijām.

Padomi atkārtotai izmantošanai/turpināšanai:

1. Vienā tāfelē var strādāt ar vairākām lietām – tās ir diezgan lielas, tāpēc atdali telpu tā, lai maksimāli izmantotu bezmaksas plānu. Izmanto rāmjus, lai segmentētu dažādas zonas: idejas, uzdevumu sarakstus, mākslu, atsauksmes utt.
2. Veic komandas retrospektīvas tieši Miro, izmantojot balsošanu vai emocijzīmju reakcijas.
3. Padari to par daļu no savām iknedēļas pārbaudēm – saglabā visu saskaņotību pat asinhronās darbplūsmās.

Languages:

Miro ir pieejams angļu valodā un vairākās citās ES valodās (franču, vācu, spāņu u. c.). Visas piezīmju lapiņas un saturu var pielāgot savas komandas vajadzībām.

