



Līdzfinansē
Eiropas Savienība



Rīku lapa par pieejamības kontROLSarakstiem neirodaudzveidīgiem spēlētājiem, spēlētājiem ar invaliditāti vai citām neaizsargātām grupām

<https://www.videogames4good.eu>

Šis projekts ir finansēts ar Eiropas Komisijas atbalstu Erasmus+ programmas ietvaros. Šī publikācija atspoguļo tikai autora viedokli, un Komisija neuzņemas atbildību par jebkādu šajā publikācijā ietvertās informācijas izmantošanu. Projekta numurs: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom.



materahub

**VISAS
IESPĒJAS**



Eppas

Autors: The Game accessibility checklist by BlockSurvey developers.

Saite uz resursu: <https://checklist.gg/templates/game-accessibility>

Kad to izmantot:

Spēles pieejamības kontrolsarakstu vari izmantot, izstrādājot, pilnveidojot vai pārskatot jebkuru spēles daļu, lai nodrošinātu, ka tā ir iekļaujoša un pieejama visiem spēlētājiem (īpaši tiem, kuriem ir fiziski un/vai garīgi traucējumi). Neatkarīgi no tā, vai atrodies agrīnā koncepcijas fāzē, izstrādes vidusposmā vai jau pieslīpē savu galīgo versiju, šis kontrolsaraksts palīdzēs tev izveidot lietojamāku, bet galvenokārt pieņemošāku rezultātu plašākam spēlētāju lokam.

Ko Tu darīsi:

Ar spēles pieejamības kontrolsarakstu tu pārskatīsi savas spēles funkcijas, atbildot uz virkni jautājumu par motoriskajām, kognitīvajām, vizuālajām un dzirdes spējām. Tu arī identificēsi nepilnības un uzlabošanas iespējas savas spēles pieejamībā, lai nodrošinātu, ka to var izmantot visi spēlētāji, piemērojot pieejamības principus spēlei, izvēlnēm, vadības ierīcēm, pamācībām un lietotāja saskarnēm. Neaizmirsti sekot līdzi savam progresam un pilnveidot spēli procesa gaitā.

Kas Tev būs nepieciešams:

- Videospēles projekts (spēle, pie kuras strādā vai kuru plāno izstrādāt).
- Dators vai ierīce, lai piekļūtu šai saitei:
<https://checklist.gg/templates/game-accessibility-checklist>.
- Pildspalva un papīrs vai digitāls rīks piezīmju veikšanai, pildot kontrolsarakstu.



Kā to lietot:

1. Atver datoru un apmeklē šo saiti: <https://checklist.gg/templates/game-accessibility-checklist>
2. Kad būs nokļuvis norādītajā saitē, redzēsi jautājumu sarakstu par spēles ievades metodēm, lietotāja interfeisa lasāmību, parakstiem, krāsu kontrastu, satura brīdinājumiem un citiem aspektiem.
3. Katrā sadaļā padomā par savu spēli un atbildi uz jautājumiem. Pārdomā, vai tava spēle atbilst aprakstītajām vajadzībām, un, ja nē, kā to varētu uzlabot.
4. Ja tev nepieciešama sīkāka informācija par to, kā atbildēt, vienkārši noklikšķini uz pogas "Skatīt instrukcijas" zem katra jautājuma. Tas sniegs tev vairāk norādījumu par to, kā pieiet šai konkrētajai spēles daļai.
5. Pārskatot kontrolesarakstu, atzīmē daļas, kuras jau esi pabeidzis vai kuras, tavuprāt, darbojas labi.
6. Ja atrodi jomas, kurās nepieciešami uzlabojumi, pieraksti idejas par visām jomām, kuras vēlies uzlabot vai attīstīt tālāk.
7. Pēc visu jautājumu atbilžu sniegšanas pārskati kontrolesarakstu. Kas darbojas labi? Kas vēl ir jāuzlabo?
8. Izmanto savas piezīmes un atsauksmes no kontrolesaraksta, lai uzlabotu spēles pieejamību.
9. Spēlei attīstoties, atgriezies pie kontrolesaraksta, lai redzētu, vai ir jaunas jomas, pie kurām strādāt un uzlabot.



Padomi atkārtotai izmantošanai/turpināšanai:

1. Katru reizi, kad pievieno spēlei jaunu mehāniku, izvēlnes vai funkcijas, atgriezies pie kontrolesaraksta, lai pārliecinātos, ka visi elementi ir pieejami visiem.
2. Pat ja nestrādā pie viena un tā paša projekta, kontrolesarakstu vari pielāgot visu veidu spēlēm un formātiem.
3. Ja strādā ar citiem, kopīgo kontrolesarakstu ar savas komandas biedriem, lai pārliecinātos, ka visiem ir kopīga izpratne par pieejamības mērķiem.
4. Pievieno konkrētus jautājumus, kas atspoguļo tavas spēles unikālās iezīmes vai jomas, kuras vēlies izpētīt vairāk.
5. Ja vietnē checklist.gg ierakstīsi "game", tu atradīsi papildu kontrolesarakstus dažādām spēļu dizaina jomām. Šie rīki palīdzēs tev paplašināt savas prasmes un uzlabot savu spēli.
6. Vietne piedāvā Chrome paplašinājumu, kas ļauj ērti piekļūt kontrolesarakstiem, neizejot no darblūsmas. Tu varēsi ātri atvērt atbilstošos kontrolesarakstus un tieši tos lietot, strādājot pie saviem projektiem, ietaupot laiku, samazinot kļūdas un saglabājot skaidru pārskatu.

Valodas:

Pieejams Latviešu un Angļu valodā.

