



Līdzfinansē
Eiropas Savienība



Rīku lapa Klimata spēles komplekts

<https://www.videogames4good.eu>

Šis projekts ir finansēts ar Eiropas Komisijas atbalstu programmas Erasmus+ ietvaros. Šī publikācija atspoguļo tikai autora viedokli, un Komisija nav atbildīga par jebkuru šajā publikācijā ietvertās informācijas izmantošanu. Projekta numurs: 2023-2-CZ1-KA220-YOU-000183158



YuzuPulse



LogoPsyCom



materahub

**VISAS
IESPĒJAS**



Eppas



Autors: International Game Developers Association

Saite uz resursu: <https://www.gdiplaybook.org/gdi-playbook>

Kad to izmantot / Mērķa prasmes:

Izmanto šo rīku komplektu, kad izstrādā vai veido spēli ar vides tēmām un vēlies, lai tai būtu nozīmīga ietekme uz spēlētāju zināšanām, attieksmēm un uzvedību pret vidi. Šis rīks ir lieliski piemērots spēļu izstrādātājiem, skolotājiem un studentiem, kuri vēlas radīt spēles, kas veicina videi draudzīgu rīcību.

Ko Tu darīsi:

Tu iemācīsies, kā efektīvi iekļaut vides vēstījumus spēles dizainā. Tu izpētīsi dažādas taktikas un sistēmas, kas palīdzēs radīt spēles, kas ne tikai izklaidē, bet arī izglīto un iedvesmo spēlētājus rīkoties videi draudzīgi.

Kas Tev būs nepieciešams:

- [Environmental Game Design Playbook kopija](#)
- Piekļuve spēļu izstrādes rīkiem un programmatūrai
- Pamatprasmes spēļu dizaina principos



Kā to izmantot:

1. Iepazīsties ar pamatiem: Sāc ar ievadu un pirmo daļu: Playbook rezultāti. Tas sniegs pamatzināšanas par vides psiholoģiju un galvenajiem faktoriem, kas ietekmē videi draudzīgu uzvedību.
2. Nosaki savus mērķus: Izlem, ko vēlies sasniegt ar savu spēli. Vai vēlies palielināt informētību, mainīt attieksmi vai iedvesmot konkrētai rīcībai? Izmanto piedāvātās sistēmas, lai noteiktu skaidrus, izmērāmus mērķus.
3. Izpēti taktikas: Iedziļinies otrajā daļā: Taktikas. Tajā ir dažādas stratēģijas, piemēram, abstrakcija, iekšējā integrācija, piespiedu diskomforts u.c. Izvēlies tās, kas vislabāk atbilst tavas spēles mērķiem un mehānikai.
4. Iekļauj sociālos elementus: Skaties trešo daļu: Lielā (sociālā) aina, lai saprastu, kā sociālā mijiedarbība var palielināt spēles ietekmi. Apsver, kā sadarbība, sacensība un atvieglošana var tikt iekļauta spēles dizainā.
5. Veido un izstrādā: Sāc veidot savu spēli, izmantojot izvēlētās taktikas un sistēmas. Pārliecinies, ka vides vēstījumi organiski iekļaujas spēles procesā un stāstā.
6. Pārbaudi un uzlabo: Pārbaudi spēli ar dažādu spēlētāju grupu, lai saņemtu atsauksmes. Izmanto tās, lai veiktu nepieciešamos uzlabojumus.
7. Publicē un iesaisti: Laid klajā savu spēli un sazinies ar kopienu. Izmanto metaspēles stratēģijas, lai uzturētu interesi un veicinātu diskusijas par vides jautājumiem.



Padomi atkārtotai izmantošanai / turpināšanai

Iteratīvais Dizains: nepārtraukti saņem atsauksmes un uzlabo savu spēli.

Valodas:

Pieejams Latviešu un Angļu valodā.

